

Wir Kinder vom Web 2.0

Lesen gegen Onlinespielsucht

Ein Projekt der Berufsschule für Bürokaufleute, Wien













PROJEKTIDEE

- Computerspielsucht als brandaktuelles
 Thema an der BSBK
- Jugendbuch als Grundlage
- Lese- und Schreibförderung
- Kreative und künstlerische Arbeit jenseits des "erhobenen Zeigefingers"





AKTIVITÄTEN

- Lese- und Schreibförderung
- Autorenlesung
- Besuch der Spielsuchthilfe Wien
- Kooperation mit der Hauptbücherei Wien
- Informationsarbeit durch die Sigmund-Freud-Uni Wien
- Aktionstag gegen Onlinespielsucht
- Drehbuch für das Theaterstück
- Beatboxworkshop
- Filmdreh
- Erstellung eines Webquests





LESE- UND SCHREIBFÖRDERUNG

- Lesen des Jugendbuchs "Im Netz gewinne ich jeden Fight"
- Erarbeiten der einzelnen Szenen für das Theater
- Erstellung eines Webquests











"IM NETZ GEWINNE ICH JEDEN FIGHT!" Autorenlesung mit Armin Kaster



- Jugendbuch der K.L.A.R Reihe
- Perfekt für leseschwache
 SchülerInnen
- Nahe am Leben der Jugendlichen
- Autorenlesung "zum Angreifen"
- Grundlage für das Theaterstück
- Teil des Webquests



















BEATBOX WORKSHOP



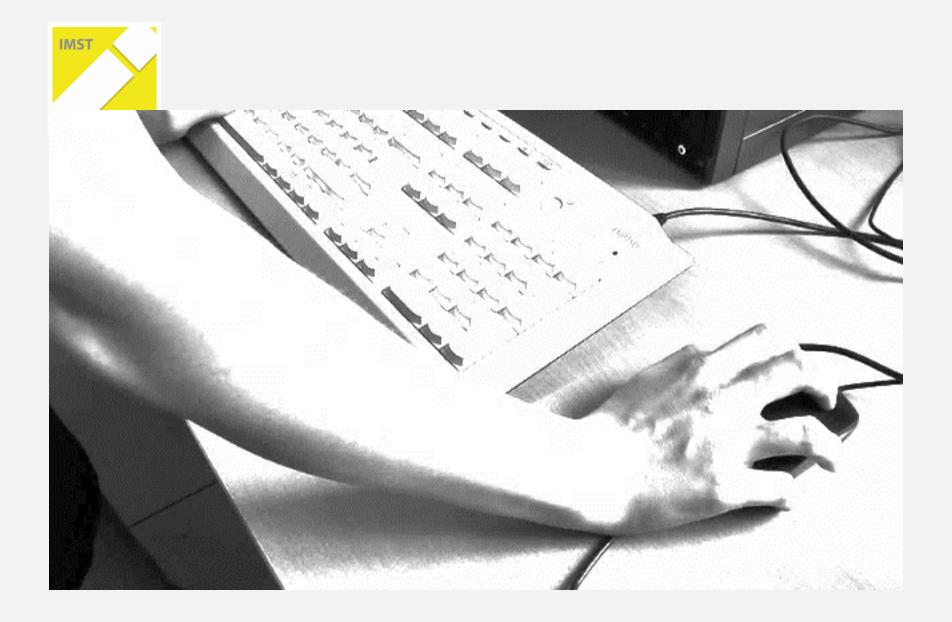
Mit dem
österreichischen
Beatboxmeister
Thomas Rieder
kreieren die
SchülerInnen den
Sound für den
Film

"Get in touch".





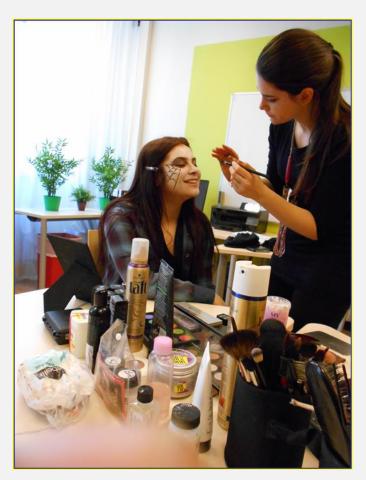








PLAKATKAMPAGNE



Mithilfe einer **Maskenbildnerin** wurden unsere SchülerInnen in "Onlinespielfiguren" verwandelt – die Bilder sind die Grundlage für die Plakatkampagne.































































AKTIONSTAG "LESEN GEGEN ONLINE-SPIELSUCHT"

















Klagenfurt, 22. bis 24. September 2015



Das Projekt erfolgte in Zusammenarbeit mit der Hauptbücherei, Wien



Künstlerisch unterstützt durch:

Nina Borde (Make-up-Artist)

Thomas Rieder (Beatbox)

Susanne Draxler & Birgit Schulz (Theater)

