



Projektpräsentationen am Start Up-Tag im Rahmen der IMST-Tagung 2015

WIR KINDER VOM WEB 2.0 - EIN LESEFÖRDERUNGSPROJEKT ZUM THEMA SPIELSUCHT

Computerspiele und Internet sind fixer Bestandteil der heutigen Jugendkultur. Wird das Spiel jedoch zunehmend zur Sucht, ist aktives Handeln gefragt. Die Berufsschule für Bürokaufleute hat mit dem Projekt „World of WORD-Craft – Wir Kinder vom Web 2.0“ eine Aufklärungsoffensive gestartet um das Thema aus dem Schattendasein zu holen. In der Jugendliteratur ist das Thema Sucht gut vertreten; aus diesem Grund wurde mit jugendliterarischen Texten der K.L.A.R-Buchreihe gearbeitet. Parallel dazu waren die SchülerInnen zu Gast bei einer Autorenlesung und konnten direkt mit dem Autor „ihres“ Buches kommunizieren, sie schlüpften mit Hilfe einer Maskenbildnerin einen Tag in die Rollen von Computerspielfiguren und kreierten eine Plakatkampagne zum Thema Spielsucht. Abgerundet wurde der pädagogische Teil durch einen Webquest, sowie einen Kurzfilm, den die SchülerInnen selbst gestalteten. Das Projekt schloss mit einem Aktionstag gegen Spielsucht, für den die Hauptbücherei Wien als Kooperationspartner gewonnen werden konnte. Die Projektarbeit wirkte sich nicht nur positiv auf die Lese- und Schreibkompetenz unserer Jugendlichen aus; als Synergieeffekt ergab sich eine Förderung der sprachlichen Fertigkeiten hinsichtlich Lese- und Schreibkompetenz, sowohl in der Erst- als auch in der Zweitsprache. Zusätzlich wurde die Aufmerksamkeit auf das Thema Spielsucht gelenkt und die Jugendlichen dafür sensibilisiert.

Das Projekt wurde im **Themenprogramm Schreiben, Lesen, Literatur** durchgeführt von:

Berufsschule für Bürokaufleute, Meiselstraße 19, 1150 Wien

Karin Cerny, BEd

Mag. Jutta Majcen