



TitU APP-Bewertung

Kriterienkatalog

Klasse:

Datum:

App-Name:	
App-Typ:	Lern-App <input type="checkbox"/> Tool / Werkzeug <input type="checkbox"/>
Altersempfehlung:	JA <input type="checkbox"/> Jahre
	NEIN <input type="checkbox"/>
Zielgruppe:	JA <input type="checkbox"/>
	NEIN <input type="checkbox"/>
Welche Kompetenzen sollen / können mit dieser App gefördert werden?	
Für welche(s) Unterrichtsfach(er) eignet sich der Einsatz dieser App?	

Technik:

Ist eine Registrierung notwendig?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Kann die App auch offline benutzt werden?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Ist die App auch 'multiuser'-fähig, sodass mehrere Benutzer miteinander spielen / lernen können?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Gibt es eine direkte Verbindung zu anderen Nutzern?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Gibt es einen Chat-Bereich?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Gibt es einführende Tutorials die dem Nutzer den App-Umgang erklären?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Ist die Benutzerführung altersangemessen?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>

Inhalt / Aufgaben:

Sind die Inhalte fachlich richtig?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Sind die Inhalte altersangemessen?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Wird auch in den Einstellungen, Anweisungen und Erklärungen eine altersgerechte Sprache verwendet?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>
Können die Inhalte vorgelesen werden lassen?	JA <input type="checkbox"/>	NEIN <input type="checkbox"/>

Lässt sich die Reihenfolge der Aufgaben freiwählen?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Können schwierige Aufgaben übersprungen werden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Können selbst Schwierigkeitsstufen gewählt werden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Kann zu der Aufgabe später zurückgekehrt werden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Kann der Nutzer selbst über sein Arbeitstempo bestimmen?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Passt sich die App dynamisch an Kenntnisse und Fertigkeiten des Nutzers an?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Werden verschiedene Lösungswege akzeptiert?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Werden falsche Antworten oder Fehler berichtigt?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Wird die Lösung erklärt?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Beinhaltet die App ein Belohnungssystem, das die Nutzer ermutigt und motiviert?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Beinhaltet die App eine Bestenliste?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Gibt es eine Hilfe?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Welche Hilfestellungen gibt die App, wenn Fehler gemacht werden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Können die Inhalte von der Lehrperson verändert werden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Können die Inhalte von der Lehrperson gesteuert werden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Ist eine fächerübergreifende und / oder projektbezogene Nutzung der App möglich?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Werden Lernfortschritte / Ergebnisse gespeichert?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Sind die Lernfortschritte / Ergebnisse einzelner SchülerInnen für Lehrpersonen zugänglich?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Gibt es eine Zeitüberwachung?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>

Kreativität und Neugier:

Wird der Entdecker- / Abenteuer- /Erfindergeist geweckt?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>		
Wird die Neugier des Benutzers gefördert?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>		
Regt die App zum kreativen Handeln an?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>		
Werden verschiedene Sinneswahrnehmungen des Bentuzers angesprochen?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>		
Wenn ja, welche?	visuell	<input type="checkbox"/>	auditiv	<input type="checkbox"/>	taktil	<input type="checkbox"/>
Nutzt die App alle Möglichkeiten der Interaktion für den kreativen Prozess der Nutzer?	Kamera	<input type="checkbox"/>	Mikro	<input type="checkbox"/>	andere	<input type="checkbox"/>

Interaktivität:

Zielt die App darauf ab, weitere Benutzer - wie andere SchülerInnen - miteinzubinden?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Wird Medienkompetenz gefördert?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>
Werden Sozialkompetenzen gefördert?	JA	<input type="checkbox"/>	NEIN	<input type="checkbox"/>

Special Needs:

Gibt es Möglichkeiten, individuelle Einstellungen vorzunehmen?

JA ☐

NEIN ☐

Kann der Benutzer den Schwierigkeitsgrad einstellen?

JA ☐

NEIN ☐

Ist die Aufgabenstellung hinreichend anpassbar?

JA ☐

NEIN ☐

Sind Schriftgröße und / oder Sprachniveau einstellbar?

JA ☐

NEIN ☐

Interagiert die App automatisch mit den individuellen Fortschritten des Benutzers?

JA ☐

NEIN ☐

Gibt es eine Hilfefunktion?

JA ☐

NEIN ☐

Bietet die App Veranschaulichungshilfen (vorallem bei auftretenden Fehlern)?

JA ☐

NEIN ☐

Ermöglicht die Benutzerführung ein eigenständiges Erschließen und Bedienen der App?

JA ☐

NEIN ☐

Werden technische Hilfsmittel unterstützt?

JA ☐

NEIN ☐

Gibt es eine Sprachsteuerungsoption?

JA ☐

NEIN ☐

Gender:

Spricht die App stärker weibliche oder männliche Benutzer an?

weibl. ☐

männl. ☐

Verstärkt die App stereotypisches Geschlechterdenken oder unterstützt diese andere (geschlechtsneutrale) Konstruktionen?

stereotyp ☐

neutral ☐