

Automatisierungstechnik	Mechatronik Kunststofftechnik	Betriebsmanagement	Betriebsinformatik
Interessiert dich, wie Geräte hergestellt bzw. gefertigt werden	Geräte aus Kunststoff entwerfen, bauen, verändern	Kosten der Produktion errechnen	Programmieren (z.B. von Spiele, Technischen Abläufen, kaufmännischen Anwendungen usw.)
Interessieren dich Maschinen, wie sie arbeiten, funktionieren	Interessiert dich, wie Geräte, Bauteile funktionieren	Ablauf der Fertigung festlegen	Netzwerke aufbauen
Möchtest du Maschinen entwerfen, herstellen	Möchtest du Maschinen zeichnen, konstruieren	Möchtest du Maschinen entwerfen, herstellen	Homepage entwerfen
Möchtest du Maschinen zeichnen, konstruieren	Maschinen berechnen	Möchtest du Maschinen zeichnen, konstruieren	Datenbanken entwickeln
Planen, wie Maschinen automatisch arbeiten	Neue Geräte entwickeln	Manager werden	Layout von Computer Programmen entwickeln(Spiele, Word, usw.)
Maschinen testen, prüfen	Lernen, wie elektrische Schaltungen funktionieren und wozu man sie braucht	Sicherheitsingenieure werden	Programme installieren
Selbst Geräte, Maschinen herstellen, fertigen	Interessiert Dich der Aufbau von Kunststoffen	Kosten von Produktionen und Produkten berechnen	PC neu aufsetzen (Betriebssystem installieren)
Anlagen in Betrieb nehmen	Mit Kunststoffen arbeiten	Verkäufe von technischen Anlagen und Geräten durchführen	PC zusammen bauen
Metalle bearbeiten	Interessiert dich Elektronik	Metalle bearbeiten	Optimale Hardwarekomponenten für PC bestimmen
Produktionsanlagen entwerfen, aufbauen	Elektronische Schaltungen entwerfen, bauen	Leiten einer Produktionsstätte	Benutzerhandbuch für ein Programm erstellen
Fehler bei defekten Anlagen suchen bzw. beheben	Sehen, wie mechanische Teile und Elektronik zusammenarbeiten	Projekte managen und leiten	Testen von Programmen
	Funktionsprinzipien von Maschinen ausdenken	Qualität prüfen	Modell einer Datenbank erstellen
Produktion automatisieren	Technische Geräte vereinfachen, verbessern	Vermarktungskonzept für technische Produkte erstellen	Firewall einrichten, Benutzer anlegen, Berechtigungen vergeben
Berechnen von Maschinenteilen		Einkauf organisieren	Steuerung eine Roboters programmieren
Werkstücke fertigen		Betrieb leiten	IT Schulungen durchführen
Konstruieren, zeichnen von Bauteilen		Projekte überwachen	Preise für Programme ermitteln
Einfache Vorgänge automatisieren, planen wie sie automatisch ablaufen		Maschinen installieren und Mitarbeiter darauf einschulen	Software-Unternehmen leiten
Prüfen und testen von mechanischen und elektronischen Teilen		Produkte entwickeln	Kosten für Hard und Software errechnen
Abläufe steuern			Hard- und Software verkaufen
Technische Abläufe entwickeln			Einkauf von IT-Produkten
Prozesse, technische Geräte vereinfachen, verbessern			
Arbeitsschritte der Maschinen technisch verbessern und beschleunigen			
Maschinen einfacher ausführen			
Arbeiten durch Maschinen erleichtern			