

Wie gerne führst Du folgende Tätigkeiten aus:

**Automatisierungstechnik**

planen wie Geräte hergestellt werden  
überlegen, wie Maschinen funktionieren  
Maschinen entwerfen  
planen wie Maschinen automatisch arbeiten  
selbst Maschinen herstellen  
Anlagen in Betrieb nehmen  
Metalle bearbeiten  
Produktionsanlagen entwerfen  
Fehler bei defekten Anlagen suchen und beheben  
Produktion automatisieren  
die Größe von Maschinenteilen berechnen  
Werkstücke fertigen  
Bauteile konstruieren  
planen wie einfache Vorgänge automatisch ablaufen  
die Funktion von Maschinen prüfen  
Technische Abläufe entwickeln  
technische Geräte verbessern  
Maschinen vereinfachen  
planen wie Arbeiten durch Maschinen erleichtert werden können

## **Mechatronik Kunststofftechnik**

Geräte aus Kunststoff entwerfen

überlegen wie Geräte funktionieren

Geräte konstruieren

die Haltbarkeit von Bauteilen berechnen

neue Geräte entwickeln

mit Elektronikbauteilen arbeiten

die Zusammensetzung und die Verwendung von Kunststoffen kennen lernen

Kunststoffe bearbeiten

Elektronische Schaltungen entwerfen

planen wie mechanische Teile mit Elektronik bewegt werden

Funktionsprinzipien von Maschinen ausdenken

technische Geräte verbessern

elektronische Schaltungen bauen

Dauertests von Geräten ausführen

Geräte für die Massenproduktion entwickeln

Kunststoffteile herstellen

Metalle und Kunststoffe bearbeiten

das Design von Geräten verbessern

## **Betriebsmanagement**

Kosten der Produktion errechnen  
Ablauf der Fertigung festlegen  
Maschinen entwerfen  
Maschinen herstellen  
Manager werden  
Sicherheitsingenieure werden  
Kosten von Produktionen und Produkten berechnen  
Verkäufe von technischen Anlagen und Geräten durchführen  
Metalle bearbeiten  
Leiten einer Produktionsstätte  
Projekte managen und leiten  
Qualität prüfen  
Vermarktungskonzept für technische Produkte erstellen  
Einkauf organisieren  
Betrieb leiten  
Projekte überwachen  
Maschinen installieren und Mitarbeiter darauf einschulen  
Produkte entwickeln

## **Betriebsinformatik**

Programmieren (z.B. von Spiele, Technischen Abläufen, kaufmännischen Anwendungen usw.)

Netzwerke aufbauen

Homepage entwerfen

Datenbanken entwickeln

Layout von Computer Programmen entwickeln(Spiele, Word, usw.)

Programme installieren

PC neu aufsetzen

(Betriebssystem installieren)

PC zusammen bauen

Optimale Hardwarekomponenten für PC bestimmen

Benutzerhandbuch für ein Programm erstellen

Testen von Programmen

Modell einer Datenbank erstellen

Firewall einrichten, Benutzer anlegen, Berechtigungen vergeben

Steuerung eine Roboters programmieren

IT Schulungen durchführen

Preise für Programme ermitteln

Software-Unternehmen leiten

Kosten für Hard und Software errechnen

Hard- und Software verkaufen

Einkauf von IT-Produkten